

Défi n°1 : Plus loin

But pour l'élève : lancer la boule de papier pour qu'elle tombe sur la feuille où se trouve la marque. Atteindre la dernière feuille.

Matériel:

- 8 feuilles de papier (ou 8 dalles PVC ou 8 rectangles tracés à la craie)
- 1 marque (jeton, disque de couleur, petite peluche...)
- 1 boule de papier (ou balle).

Dispositif :



Règle du jeu :

Je lance la boule pour qu'elle tombe sur la feuille où se trouve la marque.

- Si je réussis, je déplace la marque sur la feuille suivante, je ramasse la boule, je reviens au départ et je recommence.
- Si je rate, la marque reste sur place (ou recule quand c'est possible) et je recommence.

Variantes

Plus ou moins de feuilles.

Modifier la disposition des feuilles (en cercle, de gauche à droite).

Ne pas reculer en cas d'échec.

Lancer de la main inhabituelle.

Lancer en équilibre sur un pied, à genoux, assis.

Modifier les modes de déplacement (sauts pieds joints, cloche pied, 4 pattes).

A deux, joueur en relais (à toi, à moi).

Source : CRUSEP Auvergne-Rhône Alpes : <https://aura.comite.usep.org/>