



# Gymnastique

## Cycle 2

Date : Jeudi 13 février

Lieu : La Machine

Forme : Rencontre d'aboutissement

Public : Cycle 2

**Important** : une participation aux frais d'organisation de la rencontre sous forme de mutualisation sera demandée au prorata du nombre d'enfants non licenciés pour chaque association.



# LA RENCONTRE

La rencontre sera composée de 5 ateliers (4 ateliers de gym et 1 atelier associatif) et d'une partie présentation de spectacle.

10h Arrivée des bus, accueil, répartition dans les groupes.

10h20 Début des ateliers : lors du 1<sup>er</sup> atelier, 10 minutes seront consacrées à un brise-glace : se déplacer dans l'espace de différentes manières (grenouille-lapin-serpent-canard-araignée). Au signal, se mettre par deux (avec un enfant d'une autre classe que la sienne) : se saluer et dire son prénom.

10h30-12h : 3 ateliers de 30 minutes

12h : Spectacle proposé par la moitié des associations.

12h30-13h15 : Pique-nique.

13h15 : Reprise des ateliers. 2 ateliers de 30 minutes.


14h15 : Spectacle proposé par les autres associations.

14h45 : Fin des activités, rangement, clôture de la rencontre.

15h : Départ des bus.



Chaque atelier sera divisé en 2 mini-ateliers.

 **Se déplacer en équilibre,  
Tenir une attitude,**

- Poutre-poutre basse-banc : déplacement classique, franchir des obstacles, déplacements latéraux, faire un demi-tour, se déplacer en marche arrière, tenir une position d'équilibre.
- Jeu des maisons : les élèves par 2, l'un derrière l'autre, se déplacent sur un fil (ou une corde) qui relie les différentes maisons (cerceaux) entre elles. Dans chaque cerceau se trouve l'une des 6 positions à reproduire (cf p11 du document

pédagogique). Le 1<sup>er</sup> des élèves tient la position 3 secondes, le second valide. Ensuite, les élèves changent de rôle et poursuivent le parcours.

### **Voler,**

- Mini-enchaînement reprenant les niveaux 1, 2, 3 de l'action voler du document pédagogique (cf p9) en variant le matériel et les hauteurs.
- Trampoline (découverte) : sauter et rebondir puis toucher un objet en hauteur, se réceptionner dans une zone précise à pieds joints, effectuer un demi-tour, un tour complet...

### **Rouler en avant, Rouler en arrière,**

- Le Dédé Roulades : le groupe est séparé en 2 équipes. Un joueur lance le dé. Sur le dé : différentes figures une roulade avant simple, une roulade arrière simple, une roulade avant + une roulade arrière, 2 roulades avant enchainées, roulades avant par 2 simultanées, une roulade avant par-dessus un camarade allongé. L'équipe gagne un bouchon si la figure est réalisée.
- Atelier roulade avec différents matériels : cf situations du document pédagogique p6 et p7.

### **Franchir,**

- Relai saute-rochers : 2 équipes. Les enfants se mettent en file indienne. Le 1<sup>er</sup> se met en position du rocher. Le 2<sup>ème</sup> fait un saute-rocher par-dessus son camarade puis se met en position du rocher. Le 3<sup>ème</sup> élève franchit les 2 premiers rochers et se met à son tour en position du rocher et ainsi de suite. L'équipe entière doit franchir la ligne d'arrivée pour gagner.
- Parcours avec différents obstacles à franchir, en sautant, en rampant, en grim pant...

Les activités pourront être adaptées en fonction du matériel disponible.

### **Atelier associatif, débat : déchet ou pas ?**

La fiche de l'atelier sera envoyé directement aux personnes qui animeront cet atelier.



### **Spectacle :**

Chaque association présentera un enchaînement de numéros préparés par plusieurs groupes d'enfants. Ce "spectacle" durera 8 minutes maximum par AS et comportera une entrée, un milieu et une fin. Le contenu est laissé libre à chaque association : nombre de groupes, nombres d'enfants par groupe, avec ou sans musique, avec ou sans accessoire...

A prévoir pour chaque association :

- Le totem
- La trousse de secours

### **MATERIEL**

L'ensemble du matériel nécessaire sera présent sur place ou apporté par le responsable de site.






## Répartition des enfants

Association	CP	CE1	CE2	Total	Animateurs	Accomp
La Machine	16	18	22	56	Flore Lereu Isabelle Bourillot	4
Saint Benin d'Azy	18	8	12	38	Delphine Doridot Marion Arnal	3
	34	26	34	94	4	7

## Répartition des adultes

Responsable de site: Elie ODOUARD

### Ateliers

-  Se déplacer en équilibre/Tenir une attitude : Marion Arnal
-  Voler : Flore Lereu
-  Rouler en avant/Rouler en arrière : Isabelle Bourillot
-  Franchir : Delphine Doridot
-  Atelier débat : Elie Odouard

### Accompagnateurs

Un accompagnateur par classe restera sur un atelier avec l'enseignant. Les autres accompagnateurs suivront les groupes.