

CULTURE HUMANISTE

Mise en place d'une rencontre avec des APS artistiques comme support (danse, acrosport gymnastique..)

L'AUTONOMIE ET L'INITIATIVE

Implication dans un projet collectif.
Pratique des activités sportives de la rencontre.
Persévérance dans toutes les activités.
Capacité à gérer un atelier et un groupe

LES COMPÉTENCES SOCIALES ET CIVIQUES

Participation à un dialogue : prendre la parole devant les autres, écouter autrui, formuler et justifier un point de vue ;
Coopération avec un ou plusieurs camarades ;
Respect des règles de la vie collective, notamment dans les pratiques sportives
Respect des autres, et notamment application des principes de l'égalité des filles et des garçons

PRATIQUE D'UNE LANGUE VIVANTE ÉTRANGÈRE

Responsabiliser les élèves:

La rencontre USEP

- Organiser une rencontre
- Communiquer autour de la rencontre

LA MAÎTRISE DE LA LANGUE FRANÇAISE

Lecture et compréhension d'un énoncé, une consigne
Expression à l'oral (explication et gestion de l'atelier) comme à l'écrit (rédaction des règles, consignes de sécurité, courriers, invitations...) dans un vocabulaire approprié et précis ;
Prise de parole en respectant le niveau de langue adapté (gestion de l'atelier, passation de consignes)
Réponse à une question par une phrase complète à l'oral (débat lors de la conception, gestion de l'atelier)

LA MAÎTRISE DES TECHNIQUES USUELLES DE L'INFORMATION ET DE LA COMMUNICATION

Utilisation de logiciels variés
Recherche de documents sur internet
Production de documents multimédia, (reportages photos, vidéo)
Production d'un document numérique (compte-rendu, article, courrier, document de rencontre...)

LES PRINCIPAUX ÉLÉMENTS DE MATHÉMATIQUE ET LA CULTURE SCIENTIFIQUE ET TECHNOLOGIQUE

Organisation des informations numériques (nombre d'élèves, d'ateliers)
Lire, interpréter et construire quelques représentations simples : tableaux, graphiques (feuilles de rotation, de relevés de performances)